

Avviso pubblico Comune di Sabbio Chiese

Di Redazione

Pubblichiamo a norma di legge un avviso pubblico di avvio del procedimenti di variante al vigente Piano di Governo del Territorio (Pgt)



Comune di Sabbio Chiese
Provincia di Brescia

AVVISO

AVVIO DEL PROCEDIMENTO DI VARIANTE AL VIGENTE PIANO DI GOVERNO DEL TERRITORIO (PGT)

IL RESPONSABILE DELL'AREA URBANISTICA

Al fine di condividere gli obiettivi e le azioni costituenti la Variante al Piano di Governo del Territorio (PGT), ai sensi e per gli effetti dell'art. 4 e art. 13 della L.R. n. 12/2005 e successive modifiche ed integrazioni;

RENDE NOTO

che la Giunta Comunale con deliberazione n. 47 del 14/10/2024 ha provveduto all'avvio del procedimento di variante al PGT vigente per il recepimento della componente geologica e del reticolo idrico minore aggiornati ed eventuali modifiche puntuali al Documento di Piano, Piano dei Servizi e Piano delle Regole, con contestuale avvio della procedura di verifica di assoggettabilità a VAS.

che a seguito dell'avvio del procedimento, per la predisposizione della Variante al vigente PGT, volta ad effettuare modifiche agli atti costitutivi il PGT e ai documenti pianificatori di corredo, chiunque abbia interesse, anche per la tutela degli interessi diffusi, può presentare suggerimenti e proposte entro le ore 12.00 del giorno 25/11/2024.

Le varie istanze dovranno pervenire al Protocollo generale del Comune (tramite consegna a mano, via pec o per mezzo posta per cui farà fede la data del timbro postale), complete degli allegati tecnici nei termini sopra indicati.

Le istanze che faranno riferimento a parti specifiche del territorio comunale dovranno indicare su apposita mappa le porzioni interessate.

Sabbio Chiese, 25/10/2024

Il Responsabile del Servizio
Edilizia Privata e Urbanistica
Geom. Zane Enrico

DATA DI PUBBLICAZIONE: 25/10/2024 - AGGIORNATO IL 26/03/2025 ALLE 02:00

2025 © TUTTI I DIRITTI SONO RISERVATI

AUTOGESTIONE CONTENUTI DI EDIZIONI VALLE SABBIA SRL C.F. E P.IVA: 02794810982 - SISTEMA [GLACOM®](#)